



Accessibilità al Palazzo del Fumetto

Chi siamo

Willeasy srl - PMI innovativa

Siamo un'azienda a forte vocazione sociale nata da un sogno: far trovare a ogni persona il luogo più adatto a sé, vivendo spensieratamente la vita fuori casa.

Sviluppiamo soluzioni digitali grazie alla raccolta e alla elaborazione dei dati oggettivi sull'accessibilità dei luoghi e degli eventi.



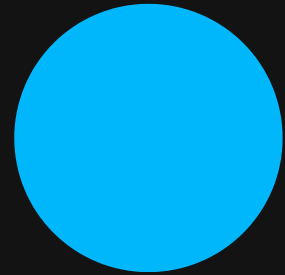
Comitato tecnico

L'elemento innovativo del progetto

La figura del Comitato tecnico rappresenta la vera innovazione del progetto perché, a partire dalle esigenze delle persone, è possibile offrire una app accessibile a un pubblico ampio garantendo la fruizione autonoma e completa a tutte e a tutti.

Gruppo di persone istituito per supportare Willeasy in tutte le fasi progettuali con la finalità di proporre e realizzare soluzioni tecnologiche con la certezza che queste mettano al centro la persona con esigenze e non solo l'avanguardia tecnologica.

Metodo di lavoro

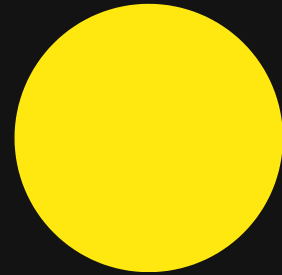


FASE 1

Analisi dei
bisogni

Sopralluogo
Comitato Tecnico

Report SWOT
Comitato tecnico

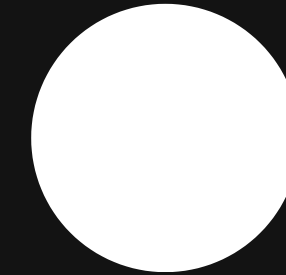


FASE 2

Piano di
miglioramento

Progettazione
della soluzione

Validazione del
Comitato Tecnico



FASE 3

Realizzazione

Validazione
Comitato Tecnico

Sistemazione
eventuali criticità

Validazione finale



FASE 4

Validazione finale

Consegna

L'app di visita del Palazzo del Fumetto

Un'esperienza digitale accessibile a tutti.

Sviluppo, UX/UI e contenuti a cura di AT Media S.r.l. — marchio CoperniKo



Un Percorso di Visita Multimediale accessibile a tutti.

Non un semplice prodotto digitale, ma un **progetto di ricerca e sviluppo nell'ambito dell'accessibilità museale** e della valorizzazione del patrimonio artistico italiano.

Il risultato è **un'app che garantisce a chiunque** di vivere il percorso di visita multimediale, **qualunque sia la sua esigenza.**



Un Percorso di Visita Multimediale accessibile a tutti.

Un risultato reso possibile dall'incontro di **quattro competenze**:

Palazzo del Fumetto



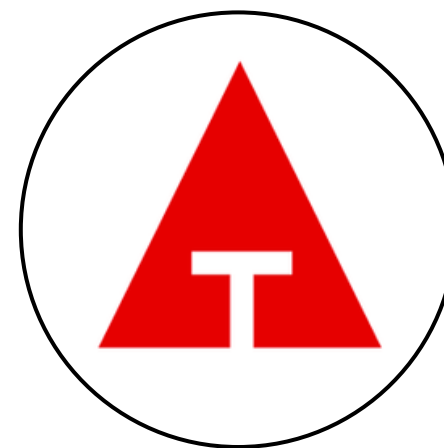
Partner museale
e scientifico

Willeasy



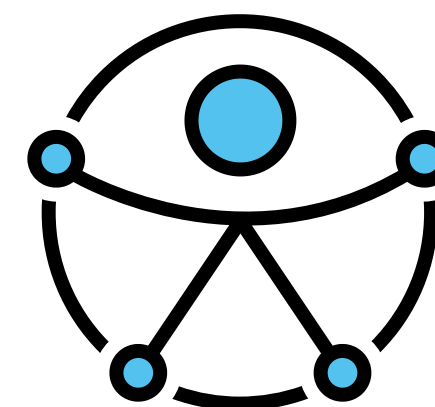
Azienda specializzata
in accessibilità

AT Media



Con esperienza nello
sviluppo di applicazioni
tecnologiche

Comitato Tecnico



Formato da persone con
esigenze specifiche

Un Percorso di Visita Multimediale accessibile a tutti.

Il cuore innovativo del progetto è il metodo. Un comitato tecnico composto da persone con esigenze specifiche e professionisti del settore ha testato e **validato lo sviluppo dell'applicazione** attraverso più cicli di verifica.

La validazione ha riguardato quattro ambiti:



Esperienza utente

il modo in cui si vive la visita, passo dopo passo.



Semplicità di navigazione

orientarsi senza sforzo, sempre sapendo dove si è.



Design dell'interfaccia

chiarezza, coerenza e riconoscibilità dei comandi.



Leggibilità dei contenuti testuali e multimediali

testo, audio e video pensati per essere davvero fruibili.



UX, UI e Tecnologia al servizio dell'accessibilità

Una guida **multimediale gratuita**, su App Store e Google Play, che accompagna ogni **visitatore** lungo il percorso lasciando **scegliere come fruire i contenuti**.

01

Scelta guidata all'avvio

02

Interfaccia creativa ed essenziale

03

Audioguide

04

Video in LIS e ISL

05

Testi ETR

06

Compatibilità con screen reader

01

Scelta guidata all'avvio

All'avvio l'utente sceglie come vivere la visita: italiano o inglese con audioguida, LIS o ISL in lingua dei segni. **Il testo semplificato è sempre disponibile in ogni sezione.**



02

Interfaccia creativa ed essenziale

L'app presenta **una sezione per volta**, senza sovraccaricare lo schermo: l'utente sa sempre dove si trova e cosa può fare.

Sono stati utilizzati testi ampi, contrasto elevato e gerarchia visiva netta, secondo **le linee guida internazionali WCAG**: una lettura più facile per chi ha difficoltà visive o cognitive, e più comoda per tutti.



03

Audioguide

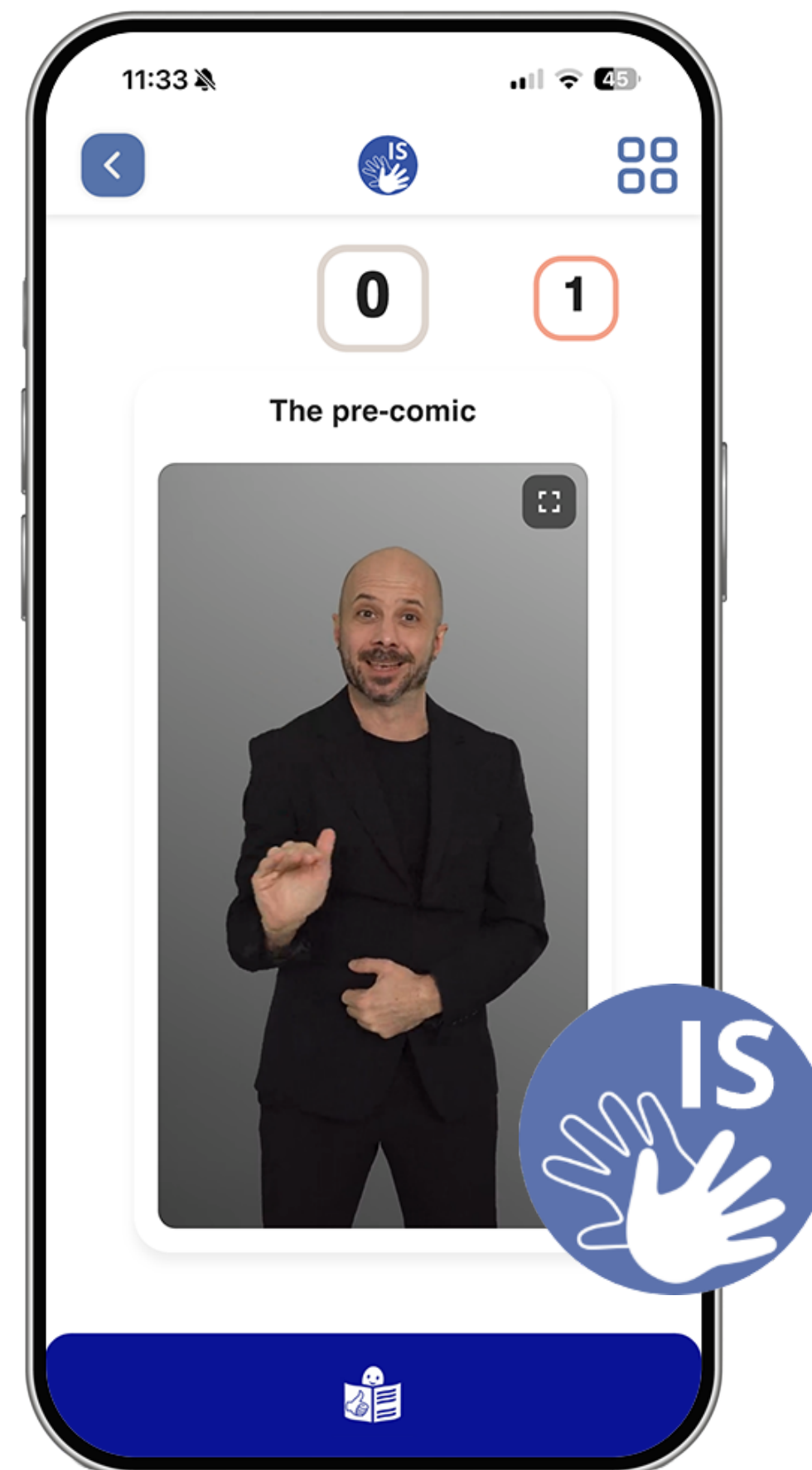
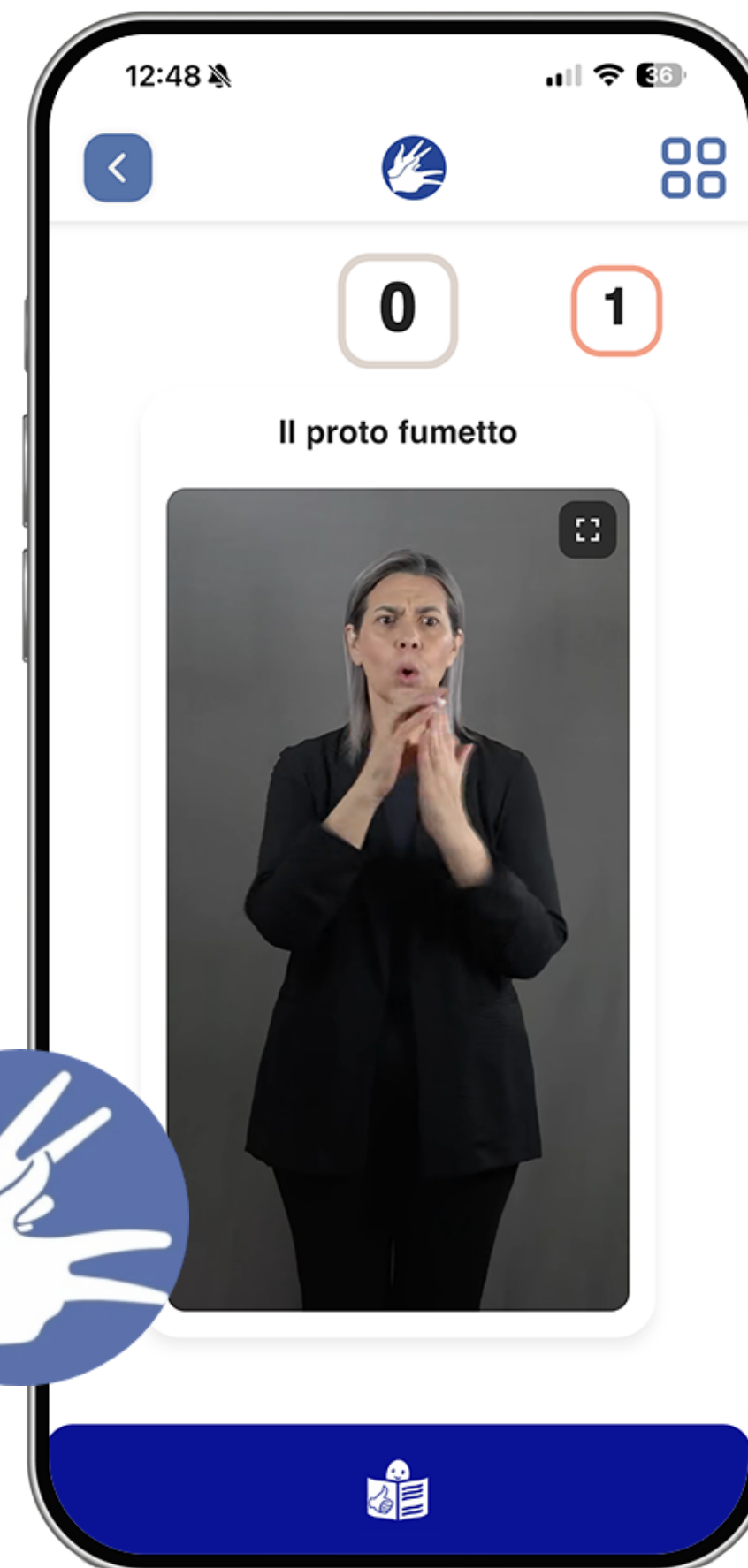
L'audioguida presenta i contenuti delle sezioni del museo in modo chiaro e organizzato: **20 sezioni permanenti e 10 sezioni temporanee in arrivo**, con narrazioni in **italiano e inglese** della durata di circa **120 secondi per ciascuna sezione**, realizzate con **voci professionali** e accompagnate dalla **trascrizione** dei testi nelle due lingue per facilitare la consultazione e l'accessibilità dei contenuti.



04

Video in LIS e ISL

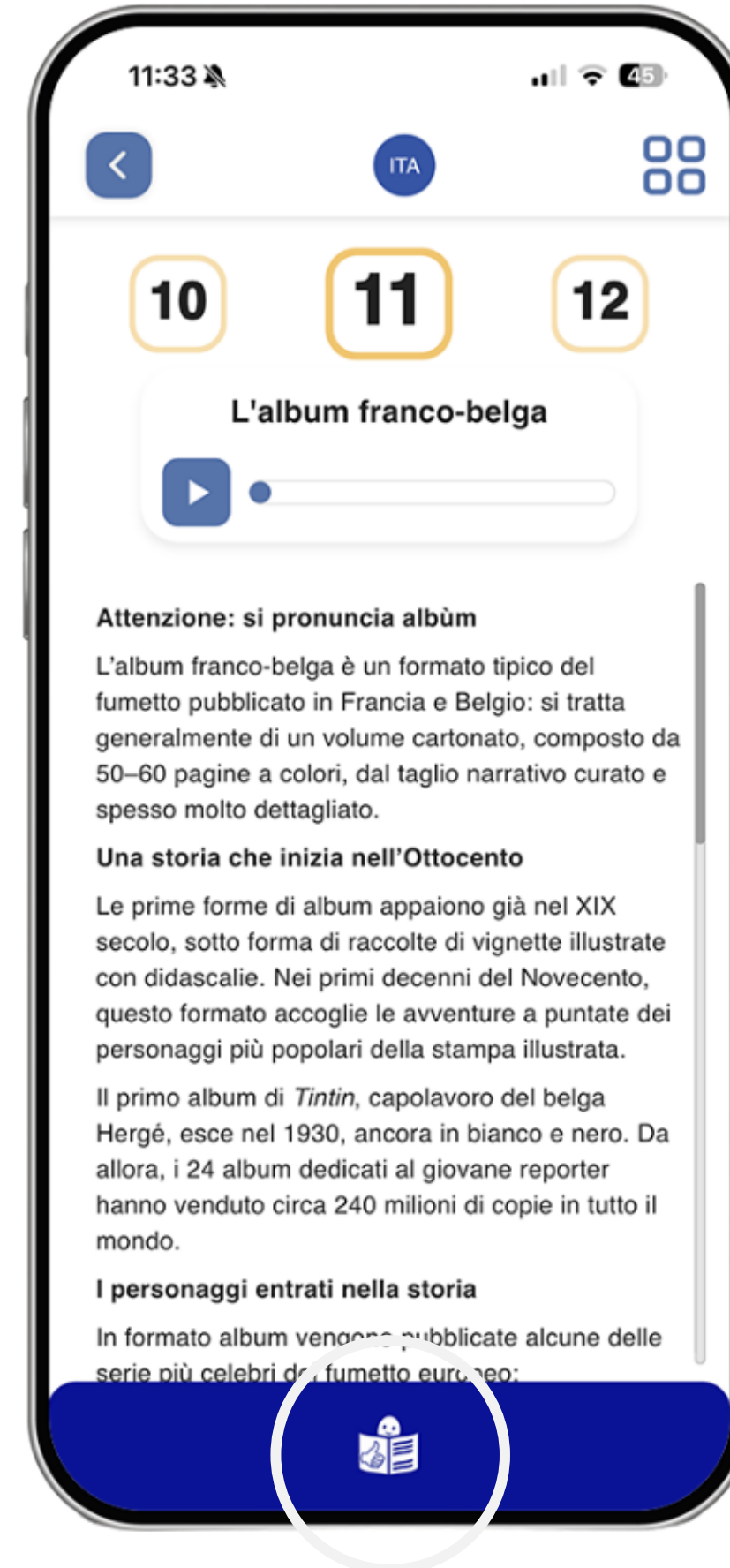
Lo stesso contenuto è disponibile in più formati per rispondere a diverse **esigenze di fruizione**, inclusa la **Lingua dei Segni Italiana (LIS)** e la **Lingua dei Segni Internazionale (ISL)** per il pubblico sordo.



05

Testi ETR

Lo stesso approccio è stato applicato anche all'ETR, con testi in **Easy To Read** e contenuti semplificati secondo una tecnica certificata, per rendere la **lettura più accessibile e comprensibile**.



06

Compatibilità con screen reader

L'app è utilizzabile anche da persone **cieche o ipovedenti**.

I contenuti sono **compatibili con gli screen reader** di sistema **VoiceOver su iOS e TalkBack su Android** che leggono ad alta voce ciò che appare sullo schermo.
Una persona cieca può muoversi tra le sezioni e usare l'app in autonomia.



 DEMO & DOWNLOAD

Provala ora



Scegli la lingua e
segui le istruzioni.



Inquadra e scarica

iOS



Android



Palazzo Del Fumetto

Gratis su App Store e Google Play

Willeasy per il Palazzo del Fumetto

Sviluppiamo soluzioni digitali su misura basate sulla raccolta dei dati oggettivi di accessibilità, affiancando pubbliche amministrazioni e aziende nel processo di creazione di città più intelligenti e inclusive.

